

## Comment Fonctionne Cette Méthode ?

Avec cette nouvelle approche, vous posez une question et produisez un hexagramme comme avec le *Yi King*, mais ensuite vous regardez sur les tableaux situés à la fin du livre pour trouver votre hexagramme et son score.

**Ce score indique comment le projet en question s'aligne avec la direction du mouvement de la situation.** Votre interprétation est donc rapide et facile. Prenons un exemple.

⇒ Imaginez que vous êtes assis dans un coin tranquille d'un café, vous demandant si un petit voyage plus tard dans la semaine irait avec vos autres engagements. Vous prenez un papier et vous écrivez votre question, comme par exemple :

"Comment le projet de faire un petit voyage à la fin de la semaine s'intègre-t-il avec mes autres engagements ?"

## Quelle Direction ?

---

Ensuite vous prenez un dé à six faces, vous le secouez dans vos mains et, tout en pensant à votre question, vous le lancez six fois sur la table. Après chaque lancer, vous écrivez le nombre sur votre papier. Imaginez que vous avez les nombres suivants: 5, 2, 4, 3, 6 et 1.

Vous convertissez les six nombres en un hexagramme, les nombres pairs (2, 4, 6) devenant des traits brisés (▬ ▬) et les nombres impairs (1, 3, 5) des traits pleins (▬). **En commençant par le bas et en mettant les traits l'un sur l'autre**, le 5 devient un trait plein (▬) et il est la base de l'hexagramme, le 2 un trait brisé (▬ ▬), le 4 un trait brisé (▬ ▬), le 3 un trait plein (▬), le 6 un trait brisé (▬ ▬) et le 1 un trait plein (▬). Vous vous retrouvez avec l'hexagramme suivant :

6ème lancer	1	→	▬
5ème lancer	6	→	▬ ▬
4ème lancer	3	→	▬
3ème lancer	4	→	▬ ▬
2ème lancer	2	→	▬ ▬
1er lancer	5	→	▬
<b>+52%</b>			

Vous trouvez ensuite le score (+52%) dans le tableau des scores et vous le notez. Vous avez une réponse rapide à votre question. Mais que signifie +52% ? Pour comprendre ce que les scores veulent dire, nous allons prendre un autre exemple.

⇒ Imaginez que vous vous demandez si aller à une réunion aujourd'hui irait avec la façon dont votre journée se déroule. Vous pourriez poser une question et produire un hexagramme pour vous donner une idée. Dans cet exemple, nous prendrons cinq réponses possibles et nous verrons ce que le score signifie dans chaque cas.

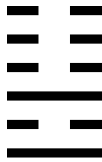
**Question :** Comment aller à la réunion aujourd'hui va avec le développement de la journée ?

---

**Si vous avez cet hexagramme...**

**Cela veut dire que...**

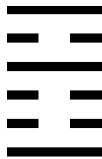
---



**Score = +92%**

La réunion est alignée avec le courant des évènements de la journée.

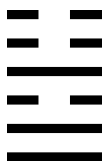
---



**Score = +52%**

La réunion est en partie alignée avec le développement de la journée.

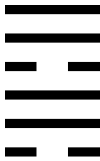
---



**Score = +5%**

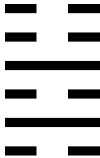
La réunion va au travers du courant des évènements de la journée. Y a-t-il d'autres possibilités qui s'aligneraient mieux avec le mouvement des évènements ?

---



**Score = -55%**

La réunion est en partie contre la direction du développement du jour. Pouvez-vous trouver d'autres possibilités plus appropriées ?



**Score = -95%**

La réunion va contre le courant des évènements de la journée. Est-ce important que vous alliez à cette réunion ? Que pourriez-vous faire d'autre ?

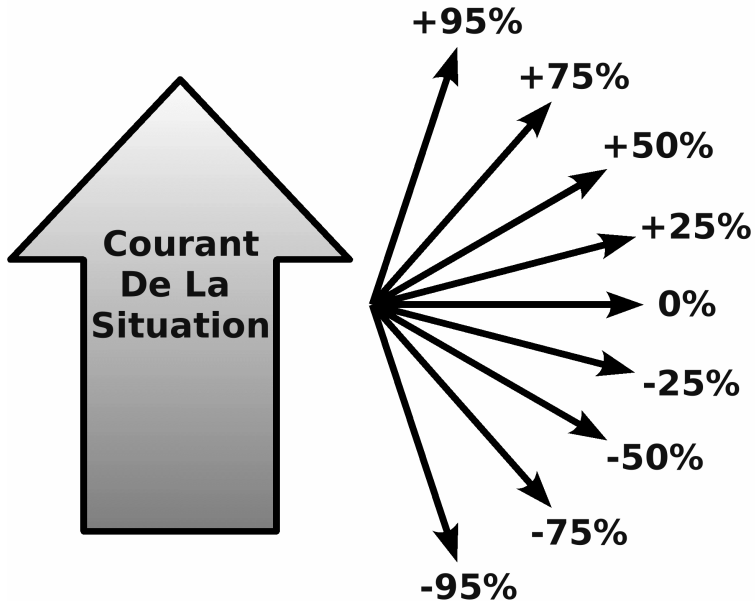
---

Notez que les réponses peuvent être groupées de la façon suivante :

- **Score positif large** : votre projet est bien aligné avec le développement de la situation. Vous "nagez dans le sens du courant" de la situation.
- **Score positif modéré** : votre projet est en partie aligné avec le courant des évènements.
- **Petit score (positive ou négative), près de zéro** : votre projet va plus ou moins en travers du mouvement des évènements. Vous "nagez au travers du courant". Vous pourriez explorer d'autres options ou périodes de temps.
- **Score négatif modéré** : votre projet va en partie contre le mouvement de la situation. Y a-t-il d'autres options ou périodes de temps ?

- **Score négatif large** : votre projet va contre le courant des évènements. Y a-t-il de meilleures options ou périodes de temps ?

Les directions des différents scores peuvent être illustrées par le diagramme suivant:



Maintenant, c'est à votre tour d'essayer. La façon dont les questions sont structurées est une partie importante de cette approche et sera expliquée bientôt. Pour l'instant, posez une question comme, par exemple :

"Comment mon projet de \_\_\_\_\_  
(remplissez l'espace vide) s'aligne-t-il avec le  
mouvement de la situation ?"

## Quelle Direction ?

---

Ecrivez votre question dans l'emplacement ci-dessous. Prenez un dé et secouez-le en pensant à votre question. Lancez le dé 6 fois et écrivez dans le tableau ci-dessous, **en allant de bas en haut**, le nombre sur le dé à chaque lancer.

Construisez votre hexagramme en mettant un trait brisé (▬ ▬) à côté des nombres pairs (2, 4 or 6) et un trait plein (▬) à côté des nombres impairs (1, 3 or 5) comme dans l'exemple précédent, puis trouvez votre score dans le tableau des hexagrammes et écrivez-le dans l'espace donné.

### Question:

	Nombre sur le dé	Hexagramme
<b>6ème lancer</b>		
<b>5ème lancer</b>		
<b>4ème lancer</b>		
<b>3ème lancer</b>		
<b>2ème lancer</b>		
<b>1er lancer</b>		
	<b>Score =</b>	

Comme vous venez de le voir, cette méthode est rapide, simple et pratique.

## Notes :

- Quand vous posez une question, l'hexagramme indique l'alignement de votre projet avec le mouvement des évènements de la situation actuelle. **Rappelez-vous que le futur est fluide** et il est influencé aussi bien par vos choix et vos actions que les choix et les actions des autres et des évènements mondiaux. Pour cette raison, les hexagrammes sont seulement une indication et peuvent devenir "démodés" après un certain temps puisque la situation continue à évoluer. **Si votre question contient une période de temps, reposez-la plus tard pour voir comment la situation s'est développée.**
- Un score négatif ne veut pas dire qu'un projet est "mauvais", impossible ou que vous ne devez pas le faire. Il indique simplement que cette option irait plus ou moins contre le courant des évènements. Vous pouvez choisir de mettre en pratique un projet même avec un score négatif.

De même, un score positif ne veut pas dire qu'un projet est "bon" ou que vous devez le faire. Il indique simplement qu'une option particulière va plus ou moins avec le mouvement de la situation.

**Le score indique le degré d'alignement d'un projet avec le mouvement de la situation. Le score n'indique pas la probabilité d'un résultat particulier.**

- Ne posez pas la même question plusieurs fois le même jour. Si vous *n'aimez* pas la réponse que vous avez obtenue, cherchez d'autres options possibles ou bien attendez que la situation ait changé pour poser de nouveau la question. Vous pouvez aussi ignorer le score et *faire ce que vous voulez*.
- Tous les hexagrammes dans ce chapitre ont été produits avec un dé, mais si vous ne voulez pas utiliser un dé, il y a plusieurs façons de produire un hexagramme comme, par exemple, utiliser des pièces, des cartes, des perles, ou même l'ordinateur.

**Rappel :**

- Cette approche est pour explorer des plans d'actions possibles et comparer leurs alignements avec la direction des évènements. Ce n'est pas pour prédire les résultats.
- Les figures et les scores donnent des informations concernant les options sur lesquelles vous posez des questions.
- Cette méthode ne remplace pas la considération approfondie et/ou les conseils professionnels appropriés.
- Vous êtes libre de choisir ce que vous pensez être le mieux. Les figures et leurs scores que vous obtenez ne vous obligent pas à choisir ou à faire quelque chose.